Robocza wersja product Backlog ( wersja premium) :

1. Wersja desktopowa
   1. Zarządzanie zawodnikami
      1. Dodanie zawodnika
      2. Usunięcie zawodnika
      3. Edycja danych zawodnika
   2. Zarządzanie akcjami
      1. Dodanie strzału
      2. Dodanie podania
      3. Dodanie komentarza do akcji
      4. Dodanie kontuzji
      5. Dodanie kartki
      6. Dodanie zmiany zawodnika
      7. Dodanie rzutu karnego
      8. Dodanie rzutu rożnego
      9. Dodanie obrony
      10. Dodanie faulu
   3. Zarządzanie drużynami
      1. Dodanie drużyny
      2. Dodanie zawodnika do drużyny
      3. Usunięcie zawodnika z drużyny
      4. Edycja danych drużyny
      5. Usunięcie drużyny
   4. Zarządzanie spotkaniami
      1. Dodanie spotkania
      2. Przypisanie zawodników do spotkania
      3. Zakończenia spotkania
   5. Analiza danych
      1. Porównanie danych fizycznych dwóch zawodników
      2. Wykresy podań, strzałów, zagrań, meczy itp. Zawodnika
      3. Przegląd danych zawodnika
   6. Baza Danych
      1. Ręczne uruchomienie synchronizacji baz.
2. Wersja mobilna ( 2 tryby pracy)
   1. Zarządzanie zawodnikami
      1. Dodanie zawodnika
      2. Usunięcie zawodnika
      3. Edycja danych zawodnika
   2. Zarządzanie akcjami
      1. Dodanie strzału
      2. Dodanie podania
      3. Dodanie komentarza do akcji
      4. Dodanie kontuzji
      5. Dodanie kartki
      6. Dodanie zmiany zawodnika
      7. Dodanie rzutu karnego
      8. Dodanie rzutu rożnego
      9. Dodanie obrony
      10. Dodanie faulu
   3. Zarządzanie drużynami
      1. Dodanie drużyny
      2. Dodanie zawodnika do drużyny
      3. Usunięcie zawodnika z drużyny
      4. Edycja danych drużyny
      5. Usunięcie drużyny
   4. Zarządzanie spotkaniami
      1. Dodanie spotkania
      2. Przypisanie zawodników do spotkania
      3. Zakończenia spotkania
   5. Analiza danych
      1. Porównanie danych fizycznych dwóch zawodników
      2. Wykresy podań, strzałów, zagrań, meczy itp. Zawodnika
      3. Przegląd danych zawodnika w formie tabelkowej
   6. Baza Danych
      1. Ręczne uruchomienie synchronizacji baz.